



Théo GUILLET

Développeur et
concepteur
d'applications mobiles

Langages

- Java
- Kotlin
- Dart (Flutter)
- XML
- JSON
- SQL

Logiciels et outils

- Android Studio
- Figma
- Firebase
- Git
- Notion
- Obsidian
- Trello

Formations

Licence professionnelle de développement
mobile (2021 - 2022)

LA ROCHELLE (17000)

DUT Informatique (2019 - 2021)

LAVAL (53000)

Compétences

Développement d'applications native ou hybride

- Développer des applications natives Android avec Java et Kotlin
- Développer des applications hybrides avec Flutter

Utiliser des API ou des services tiers

Utiliser des API, ou des services tels que Firebase, SQLite, Google Map SDK, etc ...

Conception graphique

Concevoir des maquettes graphiques ergonomiques, respectant les règles d'UI et UX design en suivant une chartre graphique.

Experiences

Mission complémentaire | Flutter

Ty Waste | juillet - août 2022

Stage de Licence professionnelle | Flutter

Ty Waste | mars - juin 2022

Stage de DUT | Android JAVA

Labo des sols | avril - juin 2021

Projets personnels | JAVA, Kotlin, Flutter, ...

EDT LR, Map Circle, Mastermind, ... | depuis 2020

A propos moi

Passionné depuis le collège, je conçois et développe depuis plusieurs années des applications mobiles de A à Z. Commencant par la création des maquettes graphiques, en passant par le développement de l'applications, jusqu'à la publication sur les stores. A l'écoute des retours utilisateurs, j'améliore l'application en fournissant des mises à jour en adéquation avec leurs attentes.

Me contacter

06 95 78 44 75
contact@theo-guillet.com

Plus d'informations sur mon site :

theo-guillet.com